

# **BUKU PANDUAN**

# **ONLIMPIADE**

# **ORBIT 2026**

## **PIALA HASRI AINUN HABIBIE**

SD/MI, SMP/MTs, SMA/SMK MA Sederajat

**Seluruh Indonesia**



W  
O  
R  
L  
D  
C  
H  
A  
M  
P  
I  
A  
D  
E  
2  
6

Untuk info selanjutnya terkait :  
link YouTube Technical Meeting,  
Buku Panduan, Link Grup  
WhatsApp bisa anda akses pada  
link berikut ya:

**s.id/infoonlimpiade26**

cek juga info selengkapnya pada  
Instagram: **@orbitprogram**

R  
O  
U  
Ш  
T  
K  
А  
Т  
Y

## SD/MI Sederajat

40 SOAL DARI MATERI SEMESTER 1 KELAS 4 - 6 KURIKULUM MERDEKA

- IPA
- IPS
- Matematika

## SMP/MTs Sederajat

40 SOAL DARI MATERI SEMESTER 1 KELAS 4 - 6 KURIKULUM MERDEKA

- IPA
- IPS
- Matematika

## SMA/SMK/MA Sederajat

40 SOAL DARI MATERI SEMESTER 1 KELAS 4 - 6 KURIKULUM MERDEKA

- IPA
- IPS
- Matematika

# CATATAN



1. SETIAP SEKOLAH HANYA BISA MENGIRIMKAN MAKSIMAL **SEMBILAN** ORANG SISWA YANG TERDIRI DARI 3 SISWA UNTUK KATEGORI IPA, 3 SISWA UNTUK KATEGORI IPS, DAN 3 SISWA UNTUK KATEGORI MATEMATIKA
2. SATU SISWA HANYA BISA MENGIKUTI **SATU** MATA LOMBA

T  
I  
M  
E  
L  
I  
N  
Z  
E  
W

## PENDAFTARAN

21 Januari - 21 Februari 2026

## TECHNICAL MEETING

26 Februari 2026

## SELEKSI PROVINSI

3-5 Maret 2026

## FINAL NASIONAL

7-9 April 2026

## PENGANUGERAHAN

15 April 2026

# JADWAL

## & LINK ZOOM SELEKSI PROVINSI



Selasa, 3 Maret 2026

IPA	08.00 - 09.00 WIB	<a href="https://s.id/seleksiprovinsi-SDIPA">s.id/seleksiprovinsi-SDIPA</a>
IPS	09.00 - 10.00 WIB	<a href="https://s.id/seleksiprovinsi-SDIPS">s.id/seleksiprovinsi-SDIPS</a>
MTK	10.00 - 11.00 WIB	<a href="https://s.id/seleksiprovinsi-SDMTK">s.id/seleksiprovinsi-SDMTK</a>



Rabu, 4 Maret 2026

IPA	08.00 - 09.00 WIB	<a href="https://s.id/seleksiprovinsi-SMPIPA">s.id/seleksiprovinsi-SMPIPA</a>
IPS	09.00 - 10.00 WIB	<a href="https://s.id/seleksiprovinsi-SMPIPS">s.id/seleksiprovinsi-SMPIPS</a>
MTK	10.00 - 11.00 WIB	<a href="https://s.id/seleksiprovinsi-SMPMTK">s.id/seleksiprovinsi-SMPMTK</a>



Kamis, 5 Maret 2025

IPA	08.00 - 09.00 WIB	<a href="https://s.id/seleksiprovinsi-SMAIPA">s.id/seleksiprovinsi-SMAIPA</a>
IPS	09.00 - 10.00 WIB	<a href="https://s.id/seleksiprovinsi-SMAIPS">s.id/seleksiprovinsi-SMAIPS</a>
MTK	10.00 - 11.00 WIB	<a href="https://s.id/seleksiprovinsi-SMAMTK">s.id/seleksiprovinsi-SMAMTK</a>

# JADWAL & LINK ZOOM FINAL NASIONAL

## SD/MI

Selasa, 7 April 2026

IPA	08.00 - 09.00 WIB	<a href="https://s.id/finalnasional-SDIPA">s.id/finalnasional-SDIPA</a>
IPS	09.00 - 10.00 WIB	<a href="https://s.id/finalnasional-SDIPS">s.id/finalnasional-SDIPS</a>
MTK	10.00 - 11.00 WIB	<a href="https://s.id/finalnasional-SDMTK">s.id/finalnasional-SDMTK</a>

## SMP/MTs

Rabu, 8 April 2026

IPA	08.00 - 09.00 WIB	<a href="https://s.id/finalnasional-SMPIPA">s.id/finalnasional-SMPIPA</a>
IPS	09.00 - 10.00 WIB	<a href="https://s.id/finalnasional-SMPIPS">s.id/finalnasional-SMPIPS</a>
MTK	10.00 - 11.00 WIB	<a href="https://s.id/finalnasional-SMPMTK">s.id/finalnasional-SMPMTK</a>

## SMA/SMK/MA

Kamis, 9 April 2025

IPA	08.00 - 09.00 WIB	<a href="https://s.id/finalnasional-SMAIPA">s.id/finalnasional-SMAIPA</a>
IPS	09.00 - 10.00 WIB	<a href="https://s.id/finalnasional-SMAIPS">s.id/finalnasional-SMAIPS</a>
MTK	10.00 - 11.00 WIB	<a href="https://s.id/finalnasional-SMAMTK">s.id/finalnasional-SMAMTK</a>

# TAHAP GIGIATAN

## SELEKSI PROVINSI

### KETENTUAN:

1. JUMLAH PESERTA YANG LOLOS KE TAHAP FINAL NASIONAL SEBESAR **10%**  
**DENGAN NILAI TERTINGGI** DARI JUMLAH PENDAFTAR DI PROVINSI TERSEBUT.

MISAL:

- PENDAFTAR DARI PROVINSI JAWA TIMUR SEJUMLAH 356 PESERTA, MAKA YANG LOLOS KE TAHAP SELANJUTNYA ADALAH 36 PESERTA NILAI TERTINGGI

2. NILAI AMBANG BATAS YANG DITERAPKAN SEBAGAI STANDAR KELULUSAN KE TAHAP FINAL NASIONAL ADALAH **60,00** SETIAP KATEGORI

MISAL:

- NISA MERAIH PERINGKAT 30 DARI PROVINSI JAWA TIMUR DENGAN JUMLAH PENDAFTAR 356 PESERTA, TETAPI NILAI NISA SEBESAR 56,00. MAKA NISA **TIDAK LOLOS** KE TAHAP FINAL NASIONAL

## FINAL NASIONAL

### KETENTUAN:

1. PENENTUAN JUARA 1,2 DAN 3 DARI SETIAP LEVEL DAN KATEGORI DIAMBIL DARI 3 NILAI TERTINGGI

# SYARAT KETENTUAN

## SYARAT KETENTUAN PEMBIMBING

1. SETIAP SEKOLAH WAJIB MEMILIKI SATU PENANGGUNG JAWAB SEKOLAH YAITU KEPALA SEKOLAH ATAU WAKIL KEPALA SEKOLAH ATAU GURU YANG AKAN MENDAFTARKAN SISWANYA UNTUK MENGIKUTI KEGIATAN ONLIMPIADE ORBIT 2026.
2. PEMBIMBING SEKOLAH BERTANGGUNG JAWAB UNTUK MENDAFTARKAN SISWANYA DAN WAJIB MENDAMPINGI HINGGA KEGIATAN SELESAI
3. PEMBIMBING HANYA MEMBUAT SATU AKUN SAJA, DAN PENGISIAN DAFTAR NAMA PESERTA LOMBA DAPAT DIISI DI DALAM WEB PADA AKUN PENDAMPING.
4. KEGIATAN ONLIMPIADE ORBIT 2024 DILAKSANAKAN TANPA BIAYA PENDAFTARAN, MAKAN LENGKAPI BIODATA DIRI PESERTA PALING LAMBAT HINGGA **21 FEBRUARI 2026**.



# SYARAT KETENTUAN

## SYARAT KETENTUAN PESERTA

1. PESERTA MERUPAKAN SISWA/I DELEGASI YANG MEWAKILI SEKOLAH
2. MASING-MASING PESERTA HARUS MEMFOLLOW AKUN INSTAGRAM @ORBITPROGRAM DAN @ORBITEDUTEC.
3. SEKOLAH ATAU SISWA/I PESERTA BERSEDIA MENYIAPKAN LAPTOP/KOMPUTER/TABLET/SMARTPHONE YANG TERHUBUNG DENGAN KONEKSI INTERNET UNTUK DIGUNAKAN PADA SAAT ORBIT ONLIMPIADE
4. PESERTA BERSEDIA MENGIKUTI SELURUH ATURAN ORBIT ONLIMPIADE YANG BERLAKU.
5. ONLIMPIADE ORBIT 2026 PIALA HASRI AINUN HABIBIE BERSIFAT INDIVIDU
6. SATU SEKOLAH DAPAT MENDAFTARKAN SELURUH KATEGORI YANG TERSEDIA
7. SATU KATEGORI MAKSIMAL DIIKUTI OLEH **TIGA** PESERTA DALAM SEKOLAH YANG SAMA DAN SATU SISWA HANYA BOLEH MENGIKUTI **SATU** MATA LOMBA



# PENDAFTARAN PESERTA

## MEKANISME PENDAFTARAN

1. PENDAFTARAN DILAKUKAN MELALUI WEBSITE [WWW.ONLIMPIADE.ORBITEDUTECH.COM](http://WWW.ONLIMPIADE.ORBITEDUTECH.COM), DENGAN MELENGKAPI DATA SEKOLAH PESERTA, PENANGGUNG JAWAB PESERTA, DAN PESERTA.
2. ONLIMPIADE ORBIT 2026 DILAKSANAKAN TANPA BIAYA PENDAFTARAN

## CARA PENDAFTARAN

1. PENANGGUNG JAWAB PESERTA (KEPSEK/GURU) HARUS MEMBUATKAN AKUN UNTUK YANG MEWAKILI SEKOLAHNYA MELALUI WEBSITE [WWW.ONLIMPIADE.ORBITEDUTECH.COM](http://WWW.ONLIMPIADE.ORBITEDUTECH.COM)
2. ISI FORM PEMBUATAN AKUN YANG MELIPUTI NAMA LENGKAP, EMAIL, NOMOR WHATSAPP, PASSWORD, NUPTK, JABATAN DAN LEVEL SEKOLAH.
3. NOMOR WHATSAPP DAN PASSWORD DIISI PEMBUAT AKUN UNTUK NANTINYA DIGUNAKAN UNTUK MASUK KE PENDAFTARAN PESERTA (LIHAT EMAIL KONFIRMASI PADA EMAIL YANG TELAH DIDAFTARKAN)
4. PENANGGUNG JAWAB KEMBALI KE WEBSITE [WWW.ONLIMPIADE.ORBITEDUTECH.COM](http://WWW.ONLIMPIADE.ORBITEDUTECH.COM) UNTUK MELAKUKAN PENDAFTARAN PARA PESERTA DENGAN LOGIN MENGGUNAKAN USERNAME DAN PASSWORD YANG TELAH DIDAFTARKAN SEBELUMNYA.
5. LAKUKAN PENGISIAN DATA SEKOLAH, PENANGGUNG JAWAB SEKOLAH DAN PESERTA LOMBA BERDASARKAN LEVEL DAN KATEGORINYA MASING-MASING. PESERTA DIDAFTARKAN SEBAGAI DELEGASI DARI SEKOLAHNYA.

# PENGERJAAN SOAL

## PENGERJAAN SOAL

1. SELURUH UJIAN/PENGISIAN SOAL AKAN DILAKUKAN MELALUI PLATFORM **CBT.ORBITEDUTECH.COM**
2. PENDISTRIBUSIAN AKUN UNTUK LOGIN CBT AKAN DIKIRIM MELALUI EMAIL PESERTA, PALING LAMBAT H-2 SEBELUM LOMBA
3. PESERTA MENGERJAKAN SELURUH SOAL ONLIMPIADE ORBIT 2026 SECARA MANDIRI
4. WAKTU PENGERJAAN YANG DISEDIAKAN SELAMA **40 MENIT + 5 MENIT** UNTUK PENGECEKAN AKHIR
5. SOAL YANG DIUJIKAN BERUPA PILIHAN GANDA
6. SOAL YANG DIUJIKAN PADA SETIAP BIDANG IALAH MATERI SEMESTER 1 DARI BEBERAPA MATA PELAJARAN
7. JUMLAH SOAL SEBANYAK **40 BUTIR SOAL** UNTUK SETIAP KATEGORI DAN LEVEL SEKOLAH
8. PESERTA DAPAT MENGERJAKAN SOAL SEBANYAK-BANYAKNYA DI WAKTU YANG DISEDIAKAN
9. KETERLAMBATAN MEMULAI PENGERJAAN SOAL MENJADI RISIKO PESERTA, TIDAK ADA WAKTU TAMBAHAN
10. **SISTEM PENILAIAN MENGGUNAKAN ATURAN BERIKUT:**
  - JAWABAN BENAR: SKOR +3 (TAMBAH TIGA)
  - JAWABAN SALAH : SKOR -1 (KURANG SATU)
  - TIDAK MENJAWAB: SKOR 0
11. JIKA TERDAPAT NILAI YANG SAMA, MAKA PENENTUAN PEMENANG DENGAN MELIHAT WAKTU PENGERJAAN YANG LEBIH CEPAT

# PENGERJAAN SOAL

## PENGERJAAN SOAL

1. PESERTA ONLIMPIADE ORBIT 2026 DAPAT MENGERJAKAN SOAL YANG DIANGGAP MUDAH TERLEBIH DAHULU (BOLEH TIDAK URUT)
2. UNTUK MENJAWAB SOAL DILAKUKAN DENGAN CARA MENEKAN TOMBOL A, B, C, D, ATAU E BERWARNA BIRU YANG TERLETAK DI BAWAH HALAMAN SOAL
3. SETELAH MENEKAN TOMBOL JAWABAN, SOAL BERIKUTNYA AKAN MUNCUL
4. APABILA INGIN MENGERJAKAN SOAL LAIN SECARA ACAK, PESERTA DAPAT MENEKAN TOMBOL NOMOR SOAL LAIN SECARA ACAK, PESERTA DAPAT MENEKAN TOMBOL NOMOR SOAL ATAU TOMBOL PREV/NEXT (ADA DI SEBELAH KANAN)
5. PESERTA ONLIMPIADE ORBIT 2025 YANG TELAH SELESAI MENGERJAKAN SOAL SEBELUM WAKTU BERAKHIR DAPAT MENUTUP TAB OLIMPIADE-NYA, NAMUN TIDAK DIPERBOLEHKAN MENINGGALKAN LOKASI PENGERJAAN SOAL SEBELUM WAKTU OLIMPIADE BERAKHIR
6. JIKA MEMBUKA TAB SELAIN WEBSITE PENGERJAAN ATAU APLIKASI SELAIN BROWSER (CHROME & FIREFOX) AKAN MENDAPATKAN HUKUMAN BERUPA PENGURANGAN WAKTU SEBANYAK **10 DETIK** SETIAP MEMBUKA TAB ATAU APLIKASI LAIN
7. SETELAH WAKTU PENGERJAAN OLIMPIADE HABIS, PESERTA DAPAT MENUNGGU HASIL PENGOLAHAN SISTEM TERKAIT NILAI AKHIR

# KETENTUAN LAINNYA

## KETENTUAN LAINNYA

1. PESERTA YANG LOLOS TAHAP BERIKUTNYA DITENTUKAN BERDASARKAN KETENTUAN YANG SUDAH DITETAPKAN DAN AKAN DIUMUMKAN DI WEBSITE WWW.ONLIMPIADE.ORBITEDUTECH.COM DAN MEDIA NARAHUBUNG LAINNYA
2. PESERTA ONLIMPIADE YANG TERLAMBAT MENGIKUTI OLIMPIADE, HANYA DAPAT MENGERJAKAN SOAL DI SISA WAKTU YANG ADA, TANPA MENDAPAT PERPANJANGAN WAKTU
3. PESERTA ONLIMPIADE ORBIT 2026 YANG MENUTUP AKUN CBT-NYA PADA SAAT ONLIMPIADE BERLANGSUNG DAN TIDAK MEMBUKANYA LAGI SAMPAI WAKTU ONLIMPIADE BERAKHIR, DINYATAKAN TELAH SELESI MENGIKUTI ONLIMPIADE
4. SEGALA BENTUK GANGGUAN YANG TERJADI DI TEMPAT PENGERJAAN SOAL ONLIMPIADE, SEPENUHNYA MENJADI TANGGUNG JAWAB MASING-MASING PESERTA. PANITIA TIDAK AKAN MENGULANG ONLIMPIADE YANG TELAH BERLANGSUNG DI SETIAP TAHAP DENGAN ALASAN APAPUN
5. SELAMA KOMPETISI BERLANGSUNG, PESERTA DILARANG:
  - MENGGUNAKAN KALKULATOR, BUKU, DAN CATATAN DALAM BENTUK APAPUN DI LOKASI UJIAN, KECUALI ALAT TULIS DAN KERTAS YANG DIGUNAKAN SEBAGAI BAHAN CORAT-CORET
  - MENANYAKAN JAWABAN SOAL KEPADA SIAPAPUN ATAU MEMBUKA BUKU LAINNYA
  - MEMBUKA APLIKASI SELAIN PLATFORM ICBT ONLIMPIADE
  - BEKERJASAMA DENGAN PESERTA LAIN
  - MEMBERI ATAU MENERIMA BANTUAN DALAM MENJAWAB SOAL
  - MENGGANTIKAN ATAU DIGANTIKAN OLEH ORANG LAIN DALAM PENGERJAAN SOAL
6. JIKA PESERTA ADA YANG MELANGGAR KETENTUAN YANG TELAH DINYATAKAN DIATAS MAKA PANITIA PENYELENGGARA AKAN MENINDAK SESUAI KENTENTUAN YANG BERLAKU

# TATA TERTIB

## TATA TERTIB

1. PESERTA MENGGUNAKAN SERAGAM YANG MENCERMINKAN IDENTITAS SEKOLAH MASING-MASING
2. PESERTA DILARANG MENGGUNAKAN BUKU, HANDPHONE (DILUAR PERANGKAT UNTUK MENGERJAKAN SOAL ONLIMPIADE), KALKULATOR, MAUPUN CATATAN DALAM BENTUK APAPUN SELAMA ONLIMPIADE BERLANGSUNG, KECUALI ALAT TULIS DAN KERTAS YANG DIGUNAKAN SEBAGAI BAHAN CORAT-CORET ATAU MENYALIN JAWABAN
3. PESERTA DILARANG BERDISKUSI DENGAN PESERTA LAIN DAN/ATAU MENANYAKAN JAWABAN SOAL KEPADA SIAPAPUN DAN DALAM BENTUK APAPUN
4. PESERTA DILARANG MENINGGALKAN LOKASI PENGERJAAN SOAL SAAT MENGERJAKAN SOAL ONLIMPIADE
5. SEGALA BENTUK KENDALA DALAM PERANGKAT MAUPUN KONEKSI YANG DIGUNAKAN DI LUAR TANGGUNG JAWAB PANITIA
6. APABILA ADA KENDALA PADA PLATFORM, SILAHKAN MENGHUBUNGI PENGAWAS MELALUI FITUR CHAT PADA ZOOM MEETING PESERTA WAJIB MEMATUHI ATURAN YANG BERLAKU
7. PESERTA DAPAT MENGGUNAKAN PERANGKAT UNTUK MENGERJAKAN SOAL ONLIMPIADE DENGAN SPESIFIKASI SEBAGAI BERIKUT:

# PERANGKAT

SARANA	SPESIFIKASI
Laptop/Komputer	<ul style="list-style-type: none"><li>Menggunakan system operasi Windows atau Mac</li><li>Memiliki aplikasi Browser yaitu Google Chrome atau Mozilla Firefox <b>(direkomendasikan menggunakan Chrome)</b></li><li>RAM minimal 2GB (<b>direkomendasikan 4GB</b>)</li></ul>
HP/Smartphone	<ul style="list-style-type: none"><li>Memiliki RAM minimal 2GB <b>(direkomendasikan 4GB)</b></li><li>Minimal koneksi jaringan 4G</li></ul>
Bandwidth Internet	<ul style="list-style-type: none"><li><b>direkomendasikan 30-40 Mbps</b></li></ul>

U  
N  
I  
V  
E  
R  
S  
I  
T  
Y  
A  
K  
S  
I  
M  
U

# CARA MENGAKSES CBT

1. USERNAME, PASSWORD DAN KODE LEMBAGA CBT AKAN DIBAGIKAN MAKSIMAL H-2 SEBELUM ACARA PERLOMBAAN DIMULAI DI EMAIL MASING-MASING PESERTA (BUKAN GURU).
2. PASTIKAN SUDAH MELAKUKAN CLEAR CACHE SEBELUM LOGIN CBT. KEMUDIAN PADA GOOGLE CHROME/MOZILA FIREFOX MASUKKAN URL  
[HTTPS://CBT.ORBITEDUTECH.COM/LOGIN](https://cbt.orbitedutech.com/login)
3. PESERTA LOGIN MENGGUNAKAN AKUN LOMBA: USERNAME, PASSWORD, DAN KODE LEMBAGA YANG TELAH DIKIRIMKAN PANITIA MELALUI EMAIL (CEK INBOX/SPAM)
4. PESERTA MENGECK KESESUAIAN IDENTITAS YANG TAMPIL PADA LAYAR MONITOR DENGAN DATA YANG TELAH DIBERIKAN
5. PESERTA MEMASUKKAN KODE SESI UJIAN PESERTA MENGERJAKAN SOAL ONLIMPIADE SESUAI WAKTU YANG DISEDIAKAN (NANTI AKAN DITAMPILKAN DI LAYAR DAN FITUR CHAT PADA ZOOM)
6. LINK ZOOM UNTUK HARI H AKAN DI SHARE MELAUI LINK S.ID/INFOONLIMPIADE26



<https://cbt.orbitedutech.com/login>

# GURU PENDEMPLING

## TATA TERTIB GURU PENDAMPING

1. GURU PENDAMPING TIDAK BOLEH MEMBERIKAN BANTUAN KEPADA SISWA DALAM BENTUK APAPUN SELAMA MENGERJAKAN SOAL ONLIMPIADE
2. GURU MENYIAPKAN 1 PERANGKAT BERUPA SMARTPHONE SEBAGAI KAMERA PENGAWAS YANG TERKONEKSI DENGAN ZOOM
3. GURU PENDAMPING MENGGUNAKAN FORMAT NAMA DI ZOOM MEETING SESUAI DENGAN ID AKUN SALAH SATU PESERTA YANG SUDAH DIBERIKAN.
4. GURU PENDAMPING BERTUGAS UNTUK MENGAWASI PESERTA SELAMA PENGERJAAN SOAL ONLIMPIADE BERLANGSUNG DENGAN CARA MENGATUR KAMERA PENGAWAS BERJARAK MAKSIMAL 3 METER DARI POSISI SISWA SAAT MENGERJAKAN SOAL ONLIMPIADE
5. GURU PENDAMPING MEMASTIKAN SISWA MENEKAN TOMBOL SUBMIT SETELAH MENGERJAKAN SELURUH SOAL ONLIMPIADE
6. GURU PENDAMPING MEMASTIKAN PERANGKAT UNTUK KAMERA PENGAWAS STANDBY SELAMA PENGERJAAN SOAL ONLIMPIADE BERLANGSUNG
7. DIREKOMENDASIKAN UNTUK MENGGUNAKAN TRIPOD, JIKA TIDAK ADA BOLEH MENGGUNAKAN ALAT LAIN NAMUN POSISI SESUAI KETENTUAN YANG ADA DI GAMBAR

# POSISI KAMERA

## POSI SI KAMERA



POSI SI YANG BENAR ADALAH SISWA MENGERJAKAN SOAL DALAM SATU RUANGAN YANG SAMA YANG DIAWASI LANGSUNG OLEH GURU PENDAMPING. KAMERA HP/LAPTOP YANG TERKONEKSI PADA ZOOM HARUS MEMPERLIHATKAN AKTIVITAS SISWA SAAT MENGERJAKAN SOAL. PANTIA AKAN MENGAWASI AKTIVITAS PESERTA PADA LAYAR ZOOM

# FAQ

## Frequently Asked Questions

### Q & A

**Q:** Pendaftarannya bisa Individu atau harus melalui sekolah?

**A:** Pendaftaran hanya bisa dilakukan melalui jalur sekolah. karena setiap peserta adalah delegasi atau mewakili sekolahnya

**Q:** Guru yang tidak punya NUPTK apakah bisa diisi dengan yang lain?

**A:** Guru yang tidak punya NUPTK bisa diganti dengan NIK (Nomor Induk Kependudukan)

**Q:** Bagaimana dengan siswa yang tidak punya Nomor HP?

**A:** Siswa yang tidak punya nomor HP bisa menggunakan nomor orang tuanya atau guru lain

# FAQ

## Frequently Asked Questions

### Q & A

**Q:** apakah harus banget mencantumkan username instagram? bagaimana kalo ada siswa yang tidak punya instagram?

**A:** memfollow instagram @orbitprogram dan @orbitedutech menjadi syarat pendaftaran. jika ada siswa yang tida punya akun instagram bisa menggunakan akun orang tuanya atau akun gurunya yang lain

**Q:** apakah boleh menggunakan HP ketiak proses pengerjaan soal?

**A:** boleh aja, tapi tampilan CBT di handphone tidak nyaman. jadi penggunaan HP tidak kami rekomendasikan

# ONLIMPIADE ORBIT 2025

## PT ORBIT TEKNOLOGI EDUKASI

PERPUSTAKAAN HABIBIE AINUN  
Jl. Patra Kuningan XIII No. 7 Kuningan Jakarta Selatan  
0857 7729 8896 | program@orbitedutech.com  
[www.onlimpiade.orbitedutech.id](http://www.onlimpiade.orbitedutech.id)



### TENTANG ORBIT360

Eyang Habibie dan Eyang Ainun Habibie memiliki cita-cita melahirkan generasi unggul yang mampu menguasai ilmu pengetahuan dan teknologi di Indonesia, antara lain melalui inisiatif beasiswa Yayasan Amal Abadi Orbit Hasri Ainun Habibie dan majalah Orbit, majalah iptek untuk anak-anak.

ORBIT360 lahir sebagai salah satu upaya melanjutkan cita-cita keduanya mewujudkan Misi 10.000 Habibie Muda. ORBIT360 merupakan transformasi dari majalah Orbit di era digital, yang diharapkan menjadi solusi untuk mendukung transformasi sekolah di era digital agar dapat terus menghasilkan generasi muda unggulan.