



GUIDEBOOK

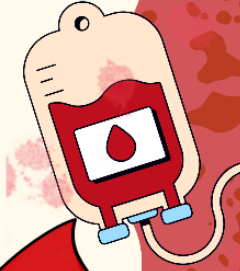
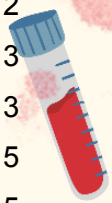
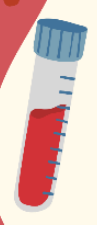
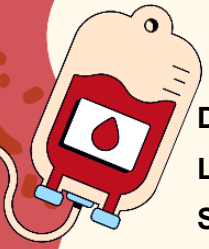
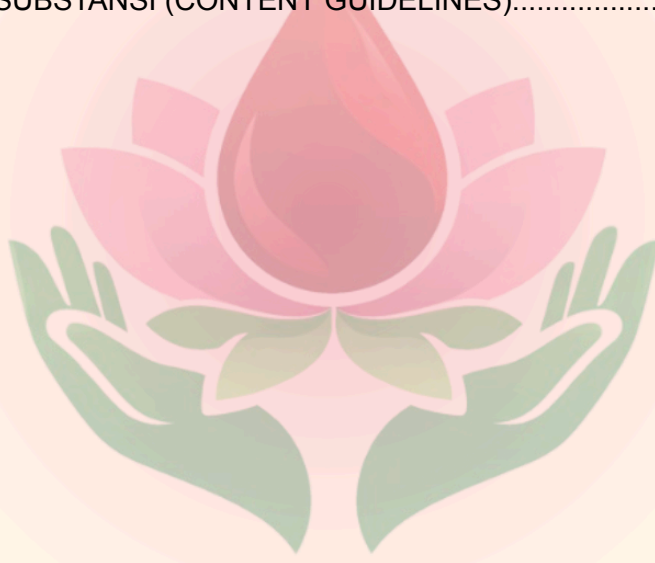


**THALAVISION
2026**



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
LATAR BELAKANG	ii
SYARAT & KETENTUAN UMUM	2
TEMA DAN SUBTEMA.....	2
KETENTUAN PESERTA.....	2
MEKANISME PENDAFTARAN.....	3
MEKANISME PENGUMPULAN KARYA.....	3
HAK CIPTA & KETENTUAN HUKUM.....	5
PENILAIAN & DISKUALIFIKASI.....	5
KETENTUAN LOMBA POSTER	6
KETENTUAN LOMBA POSTER.....	6
KETENTUAN KARYA POSTER.....	6
KETENTUAN LOMBA VIDEO KREATIF	8
KETENTUAN TEKNIS (SPECIFICATION).....	8
KONTEN DAN SUBSTANSI (CONTENT GUIDELINES).....	8





LATAR BELAKANG

Thalasemia merupakan salah satu penyakit genetik paling umum di dunia yang menjadi perhatian serius World Health Organization (WHO). Penyakit ini termasuk dalam kelompok kelainan hemoglobin (*hemoglobinopathies*) yang berdampak signifikan terhadap kualitas hidup penderitanya, bahkan dapat menyebabkan kematian dini apabila tidak ditangani dengan baik. WHO mengklasifikasikan thalasemia sebagai masalah kesehatan global karena tingginya angka kejadian dan beban penyakit yang ditimbulkan di berbagai negara, khususnya di kawasan Asia Tenggara.

Menurut WHO, thalasemia merupakan penyakit anemia hereditas paling umum dengan prevalensi sekitar 18,28 per 100.000 penduduk pada tahun 2021. Diperkirakan tiap tahunnya terdapat puluhan ribu bayi yang lahir dengan thalasemia berat. WHO juga mencatat bahwa sekitar 7% wanita hamil di dunia membawa gen kelainan hemoglobin yang menunjukkan tingginya angka *carrier* dalam populasi global. Hal ini memperbesar risiko kelahiran anak dengan thalasemia apabila tidak dilakukan deteksi dan pencegahan sejak dini. Lebih lanjut, kawasan Asia Tenggara termasuk Indonesia merupakan bagian dari "*thalassemia belt*", yaitu wilayah dengan angka kejadian dan *carrier* yang tinggi. Bahkan, tingkat kematian akibat thalasemia tercatat paling tinggi di kawasan *thalassemia belt* dibandingkan wilayah lain.

Permasalahan utama dalam penanganan thalasemia bukan hanya pada aspek medis, tetapi juga rendahnya kesadaran masyarakat mengenai skrining thalasemia, pencegahan, serta pentingnya edukasi sejak usia muda. Padahal, thalasemia sebenarnya dapat dicegah melalui langkah sederhana seperti pemeriksaan pranikah, skrining dini, dan edukasi kesehatan reproduksi.

Berdasarkan latar belakang tersebut, HMJ KBMK Universitas Jenderal Soedirman menyelenggarakan lomba "**Thalavision: Turn Awareness Into Action for Healthier Generation**" yang mengangkat tema "**Breaking the Chain: Edukasi dan Aksi Nyata Cegah Thalasemia**". Melalui lomba ini, Thalavision 2026 menciptakan wadah kreatif bagi pelajar dan generasi muda agar tidak hanya memahami bahaya thalassemia, tetapi juga berperan aktif dalam mengedukasi serta menginisiasi tindakan preventif thalasemia di lingkungan sekitar. Dengan demikian, kesadaran yang terbentuk tidak berhenti pada pengetahuan semata, melainkan bertransformasi menjadi aksi nyata dalam memutus rantai thalasemia di masa depan dan menciptakan kualitas hidup yang lebih baik.



SYARAT & KETENTUAN UMUM

TEMA DAN SUBTEMA

Tema : ***Breaking the Chain: Edukasi dan Aksi Nyata Cegah Thalasemia***

Subtema :

1. *A Visual Guide to Thalassemia Awareness*
2. *A Systematic Vision of Blood Disorders*
3. *The Role of Society in Supporting Thalassemia Patients*

Tema dan subtema yang telah ditetapkan berlaku untuk **seluruh kategori lomba**, baik lomba poster maupun video kreatif, dan harus dijadikan acuan dalam pembuatan karya.

KETENTUAN PESERTA

1. Lomba terbuka untuk siswa SMA/SMK/ sederajat di seluruh Indonesia dari instansi negeri maupun swasta, dibuktikan dengan Kartu Pelajar (KP) atau surat keterangan aktif sekolah yang ditandatangani secara langsung (tanda tangan basah) oleh pihak kepala sekolah dan dilengkapi dengan cap/stempel resmi sekolah.
 - a. *Template* surat dapat diakses di: <https://bit.ly/GuidelineThalavision2026>
2. Peserta diperbolehkan mengirim lebih dari satu karya dengan melakukan pengisian formulir pendaftaran secara terpisah untuk setiap karya, serta melakukan pembayaran sesuai dengan jumlah karya yang dikirimkan. Peserta juga dapat mengikuti lebih dari satu kategori lomba (*bundling*) dengan karya yang berbeda.
3. Karya yang dilombakan harus merupakan karya orisinal peserta, belum pernah diikutsertakan dalam perlombaan lain, serta belum pernah dipublikasikan dalam bentuk apa pun.
4. Peserta **WAJIB** mengikuti (*follow*) akun Instagram resmi panitia untuk pembaruan informasi (Instagram: @sosialkbnk.id)
5. Biaya pendaftaran yang telah dibayarkan **tidak** dapat dikembalikan.
6. Data peserta yang telah didaftarkan **tidak** dapat diubah kembali.
7. Peserta **WAJIB** mengikuti seluruh informasi yang disampaikan melalui media komunikasi resmi panitia (Grup komunikasi dan Instagram resmi panitia).
8. Pengumuman pemenang lomba akan diinformasikan melalui akun Instagram resmi panitia sesuai dengan *timeline* yang telah ditentukan.



9. Peserta yang telah mendaftar dianggap telah membaca dan menyetujui seluruh syarat dan ketentuan lomba.
10. Pengiriman hadiah bagi pemenang yang berdomisili di luar Kota Banyumas tidak ditanggung oleh panitia.
11. Pemenang akan diundang untuk mengikuti kelas kreatif bersama PPTI (kehadiran bersifat opsional/ tidak wajib).

MEKANISME PENDAFTARAN

1. Pendaftaran dilakukan secara daring melalui tautan resmi yang disediakan panitia :
 - a. **Lomba Poster** : <https://bit.ly/RegistrasiPosterThalavision2026>
 - b. **Lomba Video Kreatif** : <https://bit.ly/RegistrasiVideoKreatifThalavision2026>
2. Peserta **WAJIB** mengunggah:
 - a. Bukti Pembayaran HTM sesuai kategori
 - b. Berkas PDF berupa foto Kartu Pelajar atau surat keterangan aktif sekolah.
 - c. Bukti *screenshot follow* akun Instagram resmi panitia (@sosialkbnk.id)
 - d. Bukti upload twibbon pada Instagram masing-masing peserta
3. Twibbon dapat diakses melalui [Link Twibbon](#).
4. Pembayaran HTM lomba melalui:
 - Bank Mandiri a.n. **NAYRAH BARIZKY RITONGA (1830006006448)**
5. Peserta yang telah mengisi *link* pendaftaran **WAJIB** bergabung dalam grup komunikasi yang diberikan setelah mengisi *link* pendaftaran.
6. Panitia berhak melakukan verifikasi terhadap data dan dokumen yang dikumpulkan oleh peserta.
7. Kekurangan dokumen dan kebutuhan administratif dapat menggagalkan proses registrasi.

MEKANISME PENGUMPULAN KARYA

1. Peserta mengunggah hasil karya ke **Google Drive yang telah disediakan oleh panitia** sesuai dengan ketentuan format dan penamaan *file* yang telah ditetapkan.
2. Setelah mengunggah karya, peserta menyalin (*copy*) **link file Google Drive** yang telah diunggah.
3. *Link* karya kemudian dikirimkan melalui **Google Form resmi panitia** yang telah disediakan.
4. Pada saat pengumpulan melalui Google Form, peserta **WAJIB** melampirkan



- a. *Link* karya (Google Drive panitia)
- b. Surat pernyataan orisinalitas karya (bermeterai Rp10.000,00).

5. Peserta **WAJIB** mengunggah karya pada akun Instagram pribadi dengan ketentuan:

- a. Menandai (*tag*) akun Instagram panitia (@sosiakbmk.id) dan (@hmjkbmkunsoed)
- b. Saat melakukan pendaftaran, peserta **WAJIB** mengupload twibbon melalui akun Instagram pribadi dengan ketentuan :
 - i. Tag 5 akun teman di kolom komentar atau pada foto postingan twibbon
 - ii. Tag instagram resmi panitia (@sosiakbmk.id) dan (@hmjkbmkunsoed)

c. Ketentuan caption untuk upload karya :

Di setiap tetes darah yang mengalir, Tersimpan harapan yang tak boleh berakhir. Bukan sekadar kata dalam aksara, kita adalah pemutus rantai lara.

Halo Sobat NARA! 🙌 ✨

Aku [Nama Peserta] dari [Asal Sekolah] turut berpartisipasi dalam [Lomba Poster/Video Kreatif] 🎨 Thalavision: Turn Awareness Into Action to End the Chain of Thalassemia dalam rangka THALASTORY 2026 🩸

Lewat karya ini, aku ingin mengajak kita semua untuk lebih peduli, meningkatkan kesadaran, dan mengambil langkah nyata dalam pencegahan thalassemia sejak dini. Karena perubahan besar selalu dimulai dari langkah kecil yang kita lakukan bersama.

“Bergerak Bersama, Beraksi Nyata, Lawan Thalassemia”

Yuk, jadi bagian dari generasi yang peduli dan bebas thalasemia! ✨

🌟 Together We Care, Together We Act! 🌟

@sosiakbmk.id

@hmjkbmkunsoed

#ThalassemiaAwarenessDay

#RunForBlood

#ScreenForLife

#StopThalassemia #GenerasiBebasThalassemia

6. Seluruh tahapan pengumpulan WAJIB dilakukan secara lengkap sebelum batas waktu yang telah ditentukan.



7. Panitia **tidak akan menerima** karya yang dikirim melewati tanggal dan waktu yang telah ditetapkan.
8. Panitia tidak bertanggung jawab atas kesalahan pengunggahan atau kelalaian peserta dalam memenuhi ketentuan pengumpulan karya.

HAK CIPTA & KETENTUAN HUKUM

1. Hak cipta karya tetap milik peserta, namun panitia berhak menggunakan karya tersebut untuk kepentingan kampanye edukasi kesehatan (dengan mencantumkan kredit nama pencipta).
2. Panitia tidak bertanggung jawab atas pelanggaran hak cipta yang dilakukan oleh peserta terhadap pihak ketiga.
3. Panitia berhak melakukan perubahan terhadap ketentuan lomba apabila diperlukan.

PENILAIAN & DISKUALIFIKASI

1. Karya yang tidak sesuai dengan tema, durasi, atau melanggar unsur SARA akan didiskualifikasi secara otomatis tanpa pengembalian biaya pendaftaran.
2. Karya yang dikirimkan harus merupakan hasil orisinal peserta dan tidak mengandung unsur plagiarisme. Pelanggaran terhadap ketentuan ini akan berakibat diskualifikasi.
3. Ketidaklengkapan berkas administrasi dapat membatalkan status kepesertaan.
4. Keputusan Dewan Juri bersifat **mutlak** dan tidak dapat diganggu gugat.
5. Segala bentuk pelanggaran terhadap ketentuan lomba akan berakibat pada diskualifikasi tanpa pengecualian.

PENGHARGAAN

Cabang Lomba	Penghargaan
Poster	Juara 1 : Rp350.000,00 + Sertifikat Juara 2 : Rp250.000,00 + Sertifikat Juara 3 : Rp150.000,00 + Sertifikat Juara Favorit : Rp200.000,00 + Sertifikat Seluruh peserta : Sertifikat peserta
Video Kreatif	Juara 1 : Rp600.000,00 + Sertifikat Juara 2 : Rp450.000,00 + Sertifikat Juara 3 : Rp350.000,00 + Sertifikat Juara Favorit : Rp400.000,00 + Sertifikat Seluruh peserta : Sertifikat peserta



KETENTUAN LOMBA POSTER

KETENTUAN LOMBA POSTER

1. Karya merupakan hasil kerja individu (perorangan) yang memenuhi seluruh persyaratan sebagai peserta lomba.
2. Karya belum pernah dipublikasikan di media mana pun serta tidak sedang atau pernah diikutsertakan dalam perlombaan sejenis.
3. Ide karya harus merupakan hasil pemikiran sendiri, bukan hasil terjemahan, saduran, atau adaptasi, serta belum pernah dipublikasikan maupun diikutsertakan dalam perlombaan lain.
4. Karya dapat dibuat menggunakan berbagai aplikasi desain seperti Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, CorelDRAW, Canva, atau aplikasi lainnya.
5. Keputusan dewan juri bersifat **mutlak**, final, dan tidak dapat diganggu gugat.
6. Panitia memiliki hak untuk mempublikasikan karya Poster Publik dengan tetap mencantumkan nama pembuat sebagai bentuk penghargaan terhadap pencipta.
7. Apabila ditemukan bukti pelanggaran atau indikasi kecurangan, panitia berhak memberikan sanksi berupa diskualifikasi kepada peserta.
8. Karya WAJIB mencantumkan sumber referensi medis yang valid dan dapat dipertanggungjawabkan, seperti dari Kementerian Kesehatan (Kemenkes), World Health Organization (WHO), atau artikel ilmiah dari jurnal yang kredibel.
9. Seluruh peserta yang telah mendaftar dianggap telah membaca, memahami, dan menyetujui seluruh ketentuan yang berlaku dalam lomba.

KETENTUAN KARYA POSTER

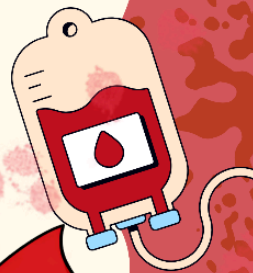
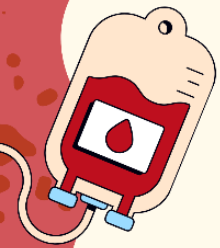
1. Poster dibuat sesuai dengan tema dan subtema yang telah ditentukan dalam lomba.
2. Isi poster harus memiliki alur pemikiran yang jelas, mudah dipahami, serta mampu menyampaikan pesan secara efektif kepada masyarakat umum.
3. Teknik dan gaya visualisasi bersifat bebas, namun karya harus orisinal, dibuat sepenuhnya oleh peserta, serta tidak mengandung unsur pelanggaran hak cipta maupun etika (bukan hasil tiruan atau plagiarisme).
4. Poster yang dilombakan berupa karya digital.
5. Poster menggunakan bahasa Indonesia yang baik dan benar sesuai dengan kaidah Ejaan Bahasa Indonesia (EYD).
6. Jumlah poster sebanyak satu lembar.
7. **Ketentuan Format Poster :**
 - a. Format : PDF atau JPG (*High Resolution*).



b. Ukuran : A3 (*Portrait*).

c. Style: *Minimalist, Luxury, & Systematic*.

8. Hak cipta karya tetap menjadi milik peserta, namun panitia berhak menggunakan dan mempublikasikan karya dengan tetap mencantumkan nama pembuat.
9. Karya yang dikirimkan dianggap telah mendapatkan persetujuan untuk dipublikasikan oleh panitia, dan peserta bertanggung jawab penuh atas keaslian serta kepatuhan terhadap hak cipta (termasuk aset visual, font, ilustrasi, dan data). Pelanggaran terhadap ketentuan ini dapat berakibat penolakan karya atau diskualifikasi.





KETENTUAN LOMBA VIDEO KREATIF

KETENTUAN TEKNIS (SPECIFICATION)

1. **Durasi Video** : Video yang dibuat harus memiliki durasi minimal 3 menit dan maksimal 5 menit. Pastikan pesan yang disampaikan padat dan jelas dalam rentang waktu tersebut.
2. **Format dan Kualitas File** : Peserta wajib mengirimkan karya dalam format MP4 atau MOV. Untuk menjaga estetika visual, kualitas video minimal harus Full HD (1080p).
3. **Aspek Rasio** : Video dibuat dengan aspek rasio 9:16 (vertikal). Format ini bertujuan agar video tampil optimal saat diunggah pada platform perangkat mobile seperti Reels atau Shorts.
4. **Ketentuan Audio dan Musik** : Suara narasi (*voice over*) maupun dialog di dalam video harus terdengar dengan jelas. Untuk musik latar, peserta wajib menggunakan karya yang bebas hak cipta (*copyright-free*) atau memiliki lisensi resmi guna menghindari pelanggaran hak cipta.
5. **Penggunaan Bahasa** : Video menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar, terutama dalam penggunaan istilah medis yang harus akurat. Jika video menggunakan bahasa daerah atau bahasa asing, wajib menyertakan takarir (*subtitle*) Bahasa Indonesia.
6. **Ketentuan Anggota Tim** : Lomba ini bersifat kelompok dengan jumlah anggota tim minimal 2 orang dan maksimal 3 orang per karya.
7. **Kriteria Peserta Lomba** : Yang dianggap sebagai peserta lomba adalah individu atau tim yang terlibat dalam proses produksi video (seperti konseptor, editor, dan tim produksi lainnya). Pemeran atau tokoh dalam video tidak dianggap sebagai peserta lomba, sehingga tidak masuk dalam hitungan anggota tim.
8. **Jumlah Pemeran** : Tidak ada batasan jumlah untuk pemeran atau tokoh yang muncul di dalam video. Peserta bebas melibatkan pemeran sebanyak mungkin sesuai kebutuhan skenario.

KONTEN DAN SUBSTANSI (CONTENT GUIDELINES)

1. **Kesesuaian Tema** : Isi video wajib berkaitan dengan tema besar "*Breaking the Chain: Edukasi dan Aksi Nyata Cegah Thalasemia*" dengan memilih salah satu sub-tema edukasi yang telah disediakan panitia.



2. **Akurasi Data** : Informasi mengenai Thalassemia yang disampaikan harus berbasis data ilmiah yang valid (seperti Kemenkes, WHO, atau jurnal kesehatan). Sumber referensi ini wajib dicantumkan pada bagian akhir video atau di kolom deskripsi pendaftaran.
3. **Sensitivitas Konten** : Video dilarang keras mengandung unsur SARA, diskriminasi terhadap penyintas, maupun visualisasi medis yang terlalu vulgar atau ekstrem tanpa tujuan edukasi yang jelas.
4. **Orisinalitas Karya** : Karya harus merupakan hasil produksi baru dan orisinal milik peserta, bukan merupakan hasil plagiarisme, re-edit, atau penggunaan ulang karya orang lain tanpa modifikasi dan izin yang sah

