

GUIDEBOOK

PESERTA SCIENCE LOGICAL COMPUTATION

GreenTech Revolution: Sustainable Tech for a Brighter Future!



CITE
UP26

Computer and IT Event of Universitas
Pertamina (CITEUP 2026)



citeuper@gmail.com



[@citeup2026](https://www.instagram.com/citeup2026)

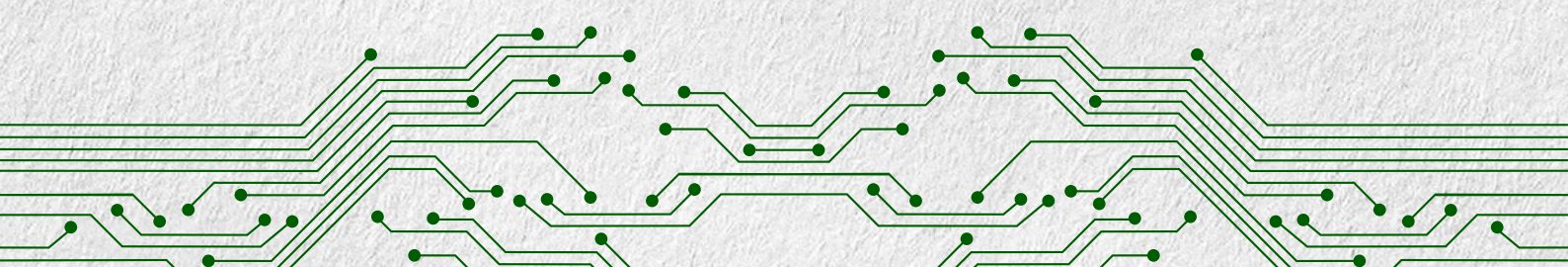


DESKRIPSI LOMBA

Logic Competition CITE UP 2026 ialah lomba yang berfokus kepada penyelesaian soal-soal logika yang dapat berbentuk pola, matematika sederhana, dan penyelesaian kasus yang harus diselesaikan dengan logika. Lomba ini terbuka untuk siswa SMA/K sederajat yang dapat berkompetisi secara individu maupun dalam tim, dengan maksimal dua orang peserta setiap tim. Kompetisi ini akan menguji kemampuan aritmatika, analitika, dan logika peserta untuk meningkatkan kemampuan berpikir logis dalam menyelesaikan sebuah masalah yang harus diselesaikan dalam waktu tertentu. Semua peserta akan dibekali dengan buku panduan dan grup yang terhubung dengan panitia lomba untuk memudahkan komunikasi dan penyampaian informasi antara peserta dan panitia.

Tahap awal lomba logika adalah babak penyisihan. Tujuannya untuk seleksi awal yang menyisihkan 10 tim terbaik yang dapat untuk lanjut ke tahap selanjutnya. Pada tahap ini bersifat krusial karena menentukan tim mana saja yang dapat lanjut ke babak final.

Pada babak final, peserta yang lolos babak penyisihan akan memperebutkan posisi juara 1, juara 2, dan juara 3. Seleksi pada babak ini akan berjalan dengan lebih ketat dan menantang. Kemampuan peserta akan kembali diuji untuk menentukan yang terbaik diantara yang terbaik.



TIMELINE LOMBA



SYARAT DAN KETENTUAN UMUM

1. Peserta dapat berupa individu atau tim dengan maksimal 2 anggota.
2. Peserta yang dapat mengikuti lomba merupakan pelajar tingkat SMA/SMK sederajat se-Indonesia dan wajib dalam sekolah yang sama yang dibuktikan dengan kartu pelajar.
3. Peserta mematuhi semua peraturan yang tersedia di rulebook resmi acara CITE UP 2026.
4. Peserta diperbolehkan untuk mengikuti lebih dari satu kompetisi. Jika peserta lolos sebagai finalis pada lebih dari satu kompetisi, peserta hanya diperbolehkan mengikuti salah satunya.
5. Peserta wajib memfollow akun instagram @hmik.uper dan @citeup2026.
6. Peserta wajib mengunggah twibbon keikutsertaan kompetisi CITE UP 2026 di Instagram pribadi dengan hashtag dan caption yang tertera pada rulebook dan tag akun @hmik.uper dan @citeup2026.
 - Link Twibbon : <https://linktr.ee/citeup2026>
 - Link Caption : <https://linktr.ee/citeup2026>
7. Peserta yang terindikasi melakukan kecurangan selama perlombaan berlangsung akan didiskualifikasi.
8. Peserta yang tidak mengkonfirmasi kehadiran acara final akan dianggap mengundurkan diri dan digantikan dengan peserta dibawahnya.
9. Peserta lomba yang telah lolos tahap penyisihan dan tidak bisa mengikuti babak final akan digantikan dengan peserta dibawahnya.
10. Peserta yang tidak hadir pada babak final akan didiskualifikasi.
11. Peserta yang tidak dapat menunjukkan berkas dengan lengkap akan dinyatakan gugur.
12. Keputusan juri dan panitia tidak dapat diganggu gugat.
13. Seluruh informasi terbaru terkait lomba akan disampaikan melalui grup Whatsapp yang disediakan panitia.
14. Panitia berhak mengubah konten dalam rulebook sewaktu-waktu jika diperlukan. Segala perubahan yang terjadi akan diperbarui melalui linktree.

MEKANISME PENDAFTARAN

1. Periode pendaftaran untuk mengikuti perlombaan Science Logical Computation yang terdiri dari 2 batch, yaitu
 - a. **Batch 1** : 24 Mei - 12 Juli 2026
 - b. **Batch 2** : 13 Juli - 22 Agustus 2026
2. Setiap peserta melakukan pendaftaran melalui link formulir:

<https://linktr.ee/citeup2026>

3. Setiap peserta wajib mengisi formulir pendaftaran dengan lengkap, sesuai dengan data yang tercantum pada kartu identitas mereka.
4. Setiap peserta wajib share poster lomba ke story ig masing-masing. Akun yang digunakan tidak boleh dalam keadaan private selama masa pendaftaran.
5. Biaya pendaftaran batch pertama adalah sebesar **Rp40.000** dan biaya pendaftaran batch kedua adalah sebesar **Rp50.000** yang wajib dibayarkan selama periode pendaftaran. Pendaftaran dapat dilakukan melalui:

BNI : 1889323115 (Zakiati Latifa)

Gopay : 082288423560 (Zakiati Latifa)

6. Peserta yang telah melakukan pendaftaran akan mendapatkan link **grup Science Logical Computation - CITE UP 2026**.
7. Peserta yang telah melakukan pendaftaran, namun tidak memenuhi persyaratan pembayaran yang telah ditentukan tidak akan terdaftar sebagai peserta lomba Competitive Programming.
8. Peserta dapat menghubungi panitia lomba yang tertera pada laman kontak apabila peserta mengalami kesulitan saat pendaftaran.

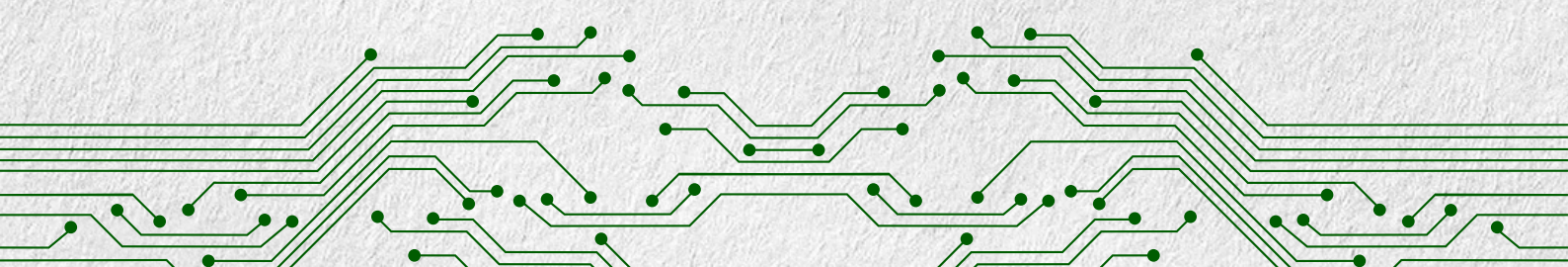


MEKANISME PERLOMBAAN

BABAK PENYISIHAN

1. Babak penyisihan akan dilaksanakan secara online. Informasi terkait lomba akan diumumkan di grup WhatsApp yang telah disediakan panitia.
2. Peserta diharapkan dapat mengakses halaman 30 menit sebelum lomba dimulai untuk membaca peraturan lomba dengan teliti.
3. Diharapkan koneksi internet peserta lomba stabil agar tidak terputus selama mengerjakan soal. Apabila koneksi terputus, peserta dapat mengakses halaman soal dan mengerjakan kembali tanpa ada waktu tambahan.
4. Soal berupa pilihan ganda sebanyak 50 soal dengan waktu pengerjaan soal yaitu 120 menit.
5. Peserta dapat menekan tombol Selesai atau Submit untuk mengakhiri lomba.
6. Sistem akan berhenti otomatis jika waktu pengerjaan telah habis.
7. Skor peserta akan diumumkan di grup WhatsApp.
8. 10 tim dengan skor tertinggi akan melanjutkan lomba ke babak final.

BABAK FINAL

1. Peserta yang dapat mengikuti babak final adalah 10 tim dengan skor tertinggi pada babak penyisihan.
 2. Babak final dilaksanakan secara luring di Universitas Pertamina.
 3. Peserta diharapkan datang di lokasi lomba 30 menit lebih awal sebelum lomba dimulai untuk pembacaan ketentuan dan aturan lomba.
 4. Soal yang disajikan sebanyak 10 soal pilihan ganda dan 10 soal essay atau isian singkat dengan waktu pengerjaan 150 menit.
 5. Peserta dapat menekan tombol Selesai atau Submit untuk mengakhiri lomba.
 6. Sistem akan berhenti otomatis jika waktu pengerjaan telah habis.
 7. Jawaban peserta akan dinilai secara langsung oleh juri.
 8. 3 tim dengan nilai tertinggi akan dinyatakan sebagai pemenang
- 



PERATURAN LOMBA

BABAK PENYISIHAN

i. Soal

Soal yang disajikan berupa soal potongan-potongan algoritma dalam bahasa Indonesia yang dikerjakan melalui platform yang disediakan. Setiap soal memiliki komponen-komponen sebagai berikut:

- Peraturan pengerjaan soal, peringatan selama kompetisi, dan persetujuan akan peraturan.
- Soal sebanyak 50 butir berupa pilihan ganda dengan 5 huruf opsi berupa huruf (a, b, c, d, dan e).

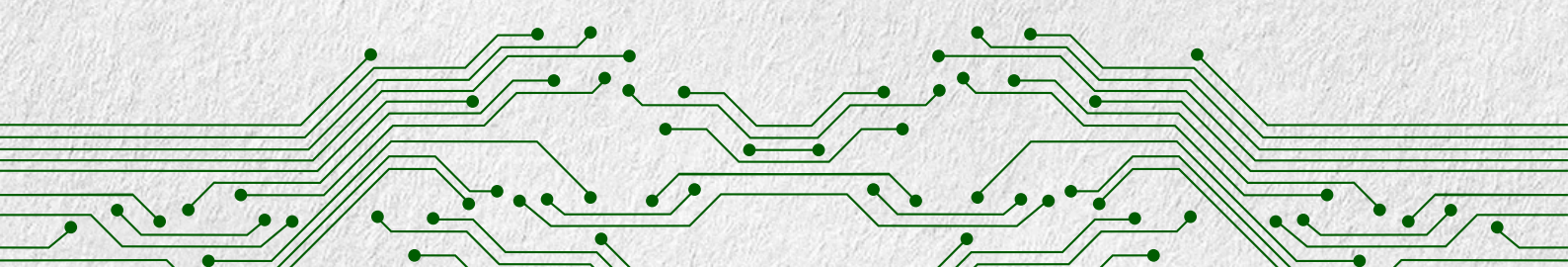
ii. Sistem Penilaian

- Setiap jawaban yang benar akan mendapatkan nilai 2, jawaban yang salah akan mendapatkan nilai -1, dan jawaban yang tidak dijawab mendapat nilai 0.
- Peserta dapat mengerjakan soal secara acak.

iii. Ketentuan Lomba

- Peserta **diwajibkan**:
 - Masuk ke zoom meeting.
 - Menyalakan kamera saat ujian berlangsung.
 - Kamera memperlihatkan layar ujian dan posisi peserta lomba.
- Peserta **dilarang**:
 - Menggunakan alat bantu hitung.
 - Membuka tab atau device lain yang dapat membantu proses pengerjaan soal.
 - Melakukan kerja sama dengan peserta lain.
 - Membuka dan membuat file.
 - Menyerang sistem keamanan server grader.
 - Mengganti hak akses file.
 - Melakukan segala bentuk tindak kecurangan.

Segala sesuatu yang tidak diketahui oleh penyelenggara lomba menjadi tanggung jawab peserta kepada Tuhan Yang Maha Esa.





PERATURAN LOMBA

BABAK FINAL

i. Soal

Soal yang disajikan berupa potongan-potongan algoritma dalam bahasa Indonesia yang dikerjakan melalui platform yang akan disediakan. Setiap soal memiliki komponen-komponen sebagai berikut:

- Peraturan pengerjaan soal, peringatan selama kompetisi, dan persetujuan akan peraturan
- Soal sebanyak 10 butir berjenis pilihan ganda dengan 8 pilihan (a, b, c, d, e, f, g, dan h) dan 10 butir berjenis esai.

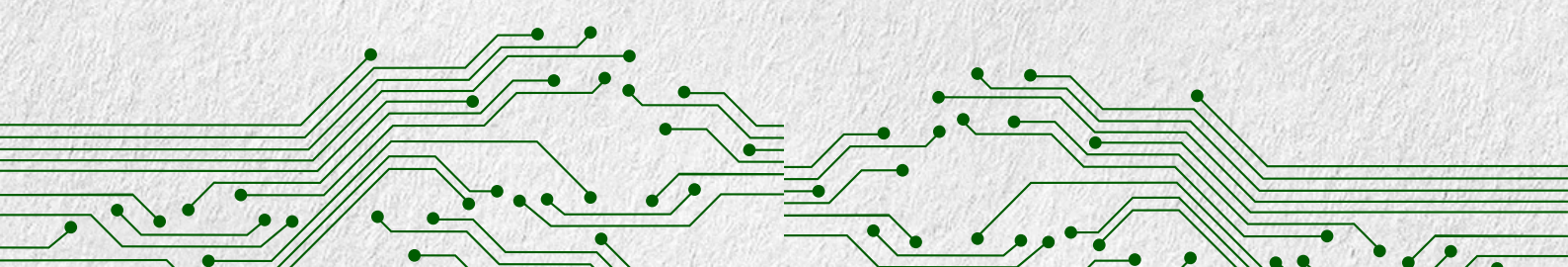
ii. Sistem Penilaian

- Soal yang benar akan mendapatkan nilai sesuai dengan bobot nilai yang telah tertera pada soal.
- Peserta dapat mengerjakan soal secara acak.

iii. Ketentuan Lomba

- Peserta **diwajibkan**:
 - Masuk kelas (info kelas menyusul) 30 menit sebelum ujian berlangsung.
 - Membawa alat tulis masing-masing.
 - Mengikuti semua arahan panitia, serta peraturan dan ketentuan yang berlaku.
- Peserta **dilarang**:
 - Menyontek dan berbuat kecurangan dalam bentuk apapun saat babak final berlangsung.
 - Meminjam alat tulis milik kontestan lain.
 - Membuka atau mengakses tab baru pada browser.
 - Mengganti hak akses file.

Segala sesuatu yang tidak diketahui oleh penyelenggara lomba menjadi tanggung jawab peserta kepada Tuhan Yang Maha Esa.



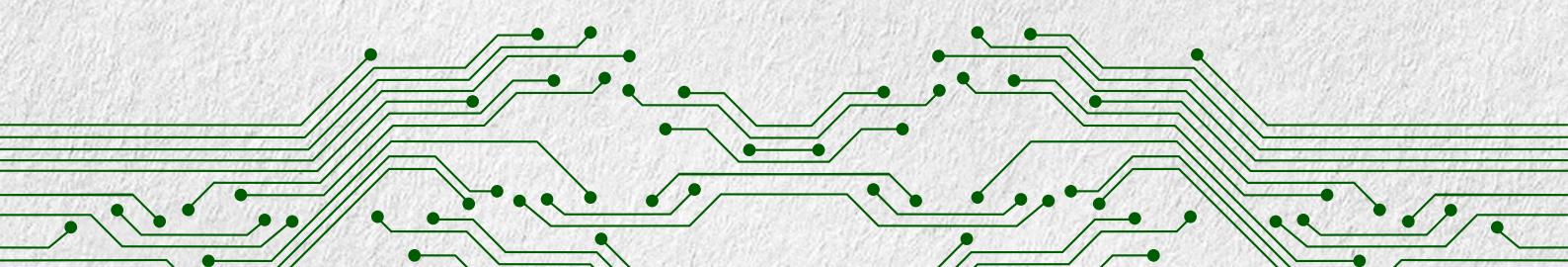


KRITERIA PENILAIAN

BABAK PENYISIHAN

1. **Ketepatan Jawaban:** Poin utama diberikan untuk setiap jawaban yang benar.
2. **Kecepatan Menjawab:** Poin tambahan diberikan untuk peserta yang menyelesaikan keseluruhan soal dengan cepat.

BABAK FINAL

1. **Ketepatan Jawaban:** Poin diberikan untuk setiap jawaban yang benar. (Ketepatan dan kecepatan 70 %)
 2. **Kecepatan Menjawab:** Nilai tambahan untuk peserta yang menyelesaikan keseluruhan soal dengan cepat. (Ketepatan dan kecepatan 70 %)
 3. **Kreativitas:** Kreativitas dalam menemukan solusi dihargai, terutama di babak final. (30%)
- 



SARANA TELEKONFERENSI

Pendaftaran	Daring menggunakan <i>Google Formulir</i>
<i>Technical Meeting</i>	Daring menggunakan <i>Zoom Meeting</i>
Simulasi	Daring menggunakan <i>Zoom Meeting</i>
Babak Penyisihan	Daring menggunakan <i>Zoom Meeting</i>
Pengumuman Babak Penyisihan	Daring via grup Whatsapp Science Logical Computation - CITE UP 2026
Konfirmasi Peserta Finalis	Daring via grup Whatsapp Science Logical Computation - CITE UP 2026
Babak Final	Luring di Universitas Pertamina, Gedung Griya Legita, Ruang 2404
Pengumuman Pemenang	Luring di Universitas Pertamina, Gedung Griya Legita, Auditorium Universitas Pertamina (Ballroom)



PENGHARGAAN

KATEGORI	HADIAH
Juara I	Rp 3.000.000,00 + Sertifikat Juara
Juara II	Rp 2.000.000,00 + Sertifikat Juara
Juara III	Rp 1.000.000,00 + Sertifikat Juara
Finalis	E-Sertifikat Finalis
Peserta	E-Sertifikat Keikutsertaan

PELANGGARAN & HUKUMAN

Jika terdapat hal yang dianggap melanggar peraturan, panitia berhak untuk mendiskualifikasi tanpa diberitahukan kepada peserta sebelumnya.

CONTACT PERSON

+62 822-9903-5254 (Neila)
+62 823-2460-7345 (Ubaidullah)

Computer and IT Event of Universitas Pertamina (CITEUP 2026)

CITE UP 26

GreenTech Revolution: Sustainable Tech for a Brighter Future!



citeuper@gmail.com



[@citeup2026](https://www.instagram.com/citeup2026)